

## **Muffins-Guide 10/94**

J

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> Muffins-Guide 10/94	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY	J	June 16, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>Muffins-Guide 10/94</b>	<b>1</b>
1.1	Muffins-Guide . . . . .	1
1.2	MUFFINS - Die Story oder J . . . . .	2
1.3	MUFFINS- eine Extension f . . . . .	3
1.4	MagicWB . . . . .	4
1.5	Meine Hardware . . . . .	5
1.6	Backgrounds/Patterns . . . . .	6
1.7	GIVE ME more, more, more,... . . . . .	7
1.8	HANG ON und nicht herum! . . . . .	7
1.9	ICONS oder i kanns nicht! . . . . .	7
1.10	Zukunft: Wie mache ich meine Muffins noch leckerer?! . . . . .	8
1.11	Arnolds neuester Film . . . . .	8
1.12	Schreib mal wieder! ... . . . . .	8

---

## Chapter 1

# Muffins-Guide 10/94

### 1.1 Muffins-Guide

```

                rg MOSES Moser"

                MUFFINS
                eine Extension f
r
                jeden MagicWB-User
                Selection1 10/94

                M U F F I N S   S 1
                by
                J
rg Moser
                Reichenberger Str.24B
                84478 Waldkraiburg
                Copyright
1994
                All Rights Reserved
                72 !!!
                Backgrounds
                und (kaum)
                Icons
                f
r ihre Workbench.
                Der Verbreitung obliegt keinerlei Beschr
nkung. Allerdings d
rfen diese Patterns
                oder Icons nicht kommerziell ohne Genehmigung des Autors verwertet werden.
                Auch ist ein
berteuerter Vertrieb ist nicht erlaubt.
                MUFFINS kann in jede beliebige PD-Serie aufgenommen werden.
                Gesundheitliche Sch
den durch Benutzung von MUFFINS auf eigene Gefahr.
                (Ich liebe diesen ganzen Schmus!)
                MUFFINS sind (ist)
                POSTCARDWARE
                .
Informationen zu:

                MUFFINS

```

.....Backgrounds for your pleasure

MAGICWB

.....wo, was, warum?

BACKGROUNDS

.....Patterns f

r eine 8-Farben- und 16-Farben-Workbench

J

RG BABELT..." link myb} .....Gelabbere ohne Sinn und Verstand

ICONS

.....Ein Kapitel f

r kaum vorhandene Icons?

Es k

nnte sein, dass die Texte verschoben wirken. Auf OS3.x m  
sste allerdings alles o.k. sein.

## 1.2 MUFFINS - Die Story oder J

rg babbelt sich einen."

MUFFINS - harte Fakten, weiche Birnen, softe Micros, (ber)fl

ssige Amigazukunft?

Harte Fakten:

Unglaubliche M

hen (ist Farbenblindheit vererblich?),

brennende Augen (wie l

scht man diese?) und

gliche Qualen (Sitzfleisch, wo wars du?)

kostete mich diese unglaubliche Ansammlung

von wahnwitzigen Backgrounds.

Abertausende Sekunden meines Lebens stecken in diesen Machwerk.

Weiche Birnen:

Mein Ziel, mir ein Denkmal f

r die Ewigkeit zu erschaffen,

ist mir mehr als gelungen. Ewiger Dank aller Amiganer ist mir gewi

Ich sp

re den Drang, die wahre Geschichte meines sch

pferischen Aktes

zum Besten zu geben.

Softe Micros:

Haben diese b

se Buben sich tats

chlich an OS2/2.x, Mac und AMIGA vergangen!

Wurschteln sich ihr Windows95 zusammen und verwenden Ideen von tausendmal

besseren Betriebssystemen. Wirklich innovativ!

Amiga-Zukunft:

Die Briten lassen bitten:

Commodore kauft Commodore...

Na, wenn das keine L

sung ist! Soviel Unabh

ngigkeit von Commodores Niederlassungen

tte ich nicht erwartet. Wieso gab/gibt es Verhandlungen, wenn das "Gute" so nahe ←  
liegt?

Ich bin jetzt auf alles gefasst...  
 Demn  
 chst er  
 ffnet Commodore/Korsika man habe SONY aufgekauft und Silicon Graphics sei  
 schon seit einiger Zeit ein Tochterunternehmen. Und die deutsche Niederlassung h  
 gerne Commodore(UK) aufgekauft, entschied sich aber f  
 r die Aktienmehrheit bei IBM.  
 Und die Entwicklungsabteilung in den USA geh  
 rt nicht Commodore, sondern APPLE.  
 Das w  
 rde auch erkl  
 ren warum der Amiga dort nicht so verbreitet ist. Scheinbar, denn die  
 werden dort dr  
 ben mit den unscheinbaren Namen Apple LC vertrieben.  
 (HAHAHUUHU hurgs, hargh; lachen im Hals stecken geblieben)  
 Wenns kein Scherz w  
 re, w  
 rde ich dar  
 ber nicht lachen. (?!)  
 Wo bleibt der SuperAmiga? Mindestens 68040/40 bis PowerPC604,24-Bit-Oberfl  
 che,500MB,8MB...?  
 Weil langsam aber sicher der Amiga wieder ins Hintertreffen geraten tut.  
 Man schaue sich den RISC-PC 600 von ACORN an (mit 486-Highspeed-Karte aufr  
 stbar!)  
 Es gab sogar wegen den Teil einen Test in der MACup (normalerweise ist f  
 r die  
 sowieso alles Schund, wenn kein Apple-Logo drauf ist)  
 (Ich mein ja nur...)

### 1.3 MUFFINS- eine Extension f

```

      r alle MagicWB-User"
M U F F I N S (
bersetzt "s
e(s) Teilchen, Geb
  MUFFINS ist eine weitere
      MagicWB
      -Erweiterung. Die Magische Werkbank
ist weit
      verbreitet
      und wird vielf
ltig unterst
tzt. Mein kleiner Beitrag
  findet hoffentlich ein wenig Anklang (wie sch
chtern!).
  Ich w
rde mich freuen, wenn Ihr mir eine
      Postkarte
      schreiben w
rdet,
  in der Ihr mir mitteilt welche Patterns euch gefallen und welche nicht. Eine ↔
  Begr
ndung
re sehr hilfreich, ein Zertifikat nicht unbedingt n
tig, aber erw

```

nscht.

Immerhin will ich auch in  
Zukunft  
ein paar schmackhafte MUFFINS backen.

Um die Postkarte sinnvoll zu f  
llen, habe ich ein paar Fragen an euch (dich):

1.) Ist es m

glich, in meiner Shell-Startup Attribute festzulegen, mit  
den der Hintergrund des Shellfensters schwarz wird und die Schrift grau?

2.) Frage zu StarTrek, the 25th Anniversary by Interplay (only AGA):

Das Spiel ist ja nicht besonders schwer, nur h

nge ich hier auf einen Mond

fest und wei

den Code f

r das Tor nicht. Die Eingeborenen sollen ja schwer

abergl

ubisch sein. Kennt einer von euch den Code?

## 1.4 MagicWB

M A G I C W B (derzeit 2.0)

by

Martin Huttenloher

Am Hochstr

89081 Ulm (Germany)

ist SHAREWARE

und nicht in diesen Paket enthalten.

Beschreibung:

MagicWB ist eine Pattern- und Icon-Sammlung. Diese enth  
lt alle Standard-System-Icons und

Massen unterschiedlichster Icons. Die Icons besitzen einen 8-Farben-3D-Look.

Mehr als 50 Backgrounds (sogar spezielle AGA-Versionen) stehen zu Verf  
gung.

Auch werden mehrere Fonts mitgeliefert. Einige Tools erweitern den ←

Funktionsumfang von

MagicWB.

Mit MagicWB wird dem Amiga-Power-User endlich eine angenehme Arbeitsumgebung zur  
Verf

gung gestellt. Viele Autoren unterst  
tzen MWB mit ihren Icons und Patterns,

es wird also immer gen

gend verwendbares Material geboten.

Es werden auch einige Tools mitgeliefert, so auch

MagicCopper

Vertrieb:

Version 1.2p ist frei kopierbar. SHAREWARE! (z.B. Time 266)

Version 2.0 ist aktuell und nur noch f

r registrierte User

nglich. (30.-DM; Update 15.-DM)

(Erg

nung: Hoppla, dachte ich! Auf der German 335 befindet sich die Version 2.0p.

Immerhin erf

hrt man (AMIGA, das Magazin 11/94), da

eine AGA-Version geplant ist.

Was ist der Unterschied zwischen V2.0 und V2.0p? (Lieferumfang?) )

Diskussion:

Es gibt nat

rlich auch einige, wenige, viele Amiganer, denen MagicWB zu "gro  
" ist.

Eine 8-Farben-Workbench, was f  
r ein Unding! (Shocking!!, sagt der Afrikaner)

Platzverschwendung, f  
r Diskettenbetrieb nicht geeignet, ...

Nur sollte uns auch klar sein, da  
kein anderer Computer (von Haus aus) so eine fade Oberfl  
besitzt, wie der Amiga.

(Ein leitungsf  
higerer IconEditor h  
tte man, aus obigen Grund, schon integrieren k  
nnen. Kennt

jemand einen IconEditor, der alle 256 Farben der Workbench nutzt? Der Alte ist in ←  
der Hinsicht  
Schrott.)

Das Betriebssystem ist eine runde Sache, nur erz  
hlt das

einen Windows-Hengst. Der sieht die Oberfl  
che und lacht sich einen.

(Insbesondere, wenn WINDOWS95 herauskommt. Hier haben die Microsoftler ganz ←  
erheblich

"geklaut", das Ganze sch  
n bunt verpackt und fertig ist die Oberfl  
che.)

Und hier wird MagicWB t  
tig! Die Icons werden automatisch installiert und schon kann  
man die Oberfl  
che seines Amigas vorzeigen. Die Handhabung wird angenehmer, weil optisch  
ner und ergonomischer. Ein Mu  
r jeden Amiganer. Eine

Festplatte  
sollte allerdings, bei

sinnvoller Nutzung, zum Computer geh

## 1.5 Meine Hardware

Eine FESTPLATTE sollte schon am Amiga ihren Dienst versehen.

Bei mir sind es zwei Seagate. Die Externe befindet sich in einem  
OVERDRIVE-Geh

use (3,5 Zoll) und ist mit meinem A1200

ber die PCMCIA-Schnittstelle

verbunden. Software zum Installieren der Festplatte ist dabei!

Absolut problemlose Installation und Handhabung.

Desweiteren kann man jetzt,

ber PCMCIA, auch das OVERDRIVE-CD\_ROM anbinden.

Wer, wie in meinen Fall, schon einen OVERDRIVE-HD\_Controller besitzt und auch  
das CD\_ROM anschlie

en will, kann nachr

sten. Ger

t einschicken (geringe Umr

stkosten)

Und man erh



lt dann das Set..

Wie allerdings die Stromversorgung aussieht, weiß ich nicht! Achtet auf das Netzteil (stark genug?)!

Meine Konfiguration, siehe unten, läuft

ohne Probleme. Wie es mit den PCMCIA-CD-ROM aussieht, weiß ich leider nicht!

Anfragen, bzw Bestellung bei:

TELMEX Engineering GmbH

83603 Holzkirchen

Tel.: 08024-8730

Achtung: Bei Turbokarten mit mehr als 4MB kann es zu Problemen kommen.

Scheinbar kann man, in diesen Fall, keine PCMCIA-Erweiterungen/-Karten verwenden, da es zu

Überschneidungen im Adressbereich des Speichers kommt.

Abstände

zwischen den Karten sind die Folge!

Wie gut, da

man in den Tests der Amigazeitschriften nichts davon mitbekommt.

Abhilfe: TELMEX bietet ein MEMORY-Board und ein TURBO-MEMORY-Board an, mit dem

es

keine Probleme geben soll.

Was ist, wenn man schon eine 8-MB-Karte hat?

Es gibt, zu den obenbeschriebenen Karten, auch eine PCMCIA-Software.

Vielleicht kann

man über diese Soft das Problem umgangen werden?

(Die TELMEX-Angaben sind ohne Gewähr)

Ich bin mit der Firma TELMEX,

die obige Information dient nur zur Hilfe auf

der Suche als Al200-Besitzer. N

Info findet ihr in der Ausgabe des AMIGA-Magazins 11/94, Seite 119.)

Meine Hardware besteht derzeit aus einem

- Al200/HD40

- Externe Festplatte OVERDRIVE/Seagate 261MB

- Turbokarte M-Tec T1230/28 RTC

- Multisync von Microvitec

- HP-Deskjet 520

## 1.6 Backgrounds/Patterns

Die Backgrounds wurden selbst gezeichnet. Einige Motivteile (z.B. →

. GiveMeCD\_AGA)

wurden erg

änztend eingef

Bitte beachten Sie die

Vertriebsbedingungen

.

Ich habe die Hintergr

ünde in

GiveMe

16-Farben (AGA-Special) 19 St

ck !!!

und

HangOn

8-Farben 53 St  
 ck !!!  
 unterteilt. Diese werden  
 ber das Programm (OS3.x)  
 WORKBENCH:PREFS/WBPATTERN angesteuert (ahoi).  
 Den OS2.x-Usern ist  
 N I C K P R E F S  
 by  
 Nicola Salmoria  
 Via Piemonte 11  
 53100 Siena (Italy)  
 zu empfehlen. Diese Hilfsprogramme werden mit MagicWB ausgeliefert.  
 (zu finden im Pattern-Directory von MagicWB)  
 P.S.: Als nachtr  
 gliches Goodie ein FunnyBG. (hoffe, es ist ein netter JOKE.)

## 1.7 GIVE ME more, more, more,...

G I V E M E  
 Diese Backgrounds erf  
 llen nur ihren Sinn mit dem Programm  
 M A G I C C O P P E R  
 by  
 Christian A. Weber  
 Bruggerweg 2  
 CH-8037 Z  
 rich, Switzerland  
 und (normalerweise) den Paletten von MagicWB.  
 Diese Programm ist im Lieferumfang von  
 MagicWB 2.0.  
 Die Workbench sollte, sinnvollerweise, mit 16 Farben unterwegs ←  
 sein.  
 (Solange sie zur  
 ckkommt, haha)  
 here Info ist nat  
 rlich auf  
 Martin Huttenlohers Disk  
 zu finden.  
 Die GiveMe-Files befinden sich in der GiveMe-Schublade. (toll, gell!?)

## 1.8 HANG ON und nicht herum!

H A N G O N  
 Diese Patterns sind auf eine 8-Farben-Workbench zuges  
 gt. (Workbench = Werkbank, hoho)  
 Es werden, normalerweise, auch die Paletten von MagicWB ben  
 tigt.  
 Zu finden sind die HangOn-Files im HangOn-Drawer. (Really?? AMAZING!!!)

## 1.9 ICONS oder i kanns nicht!

Da sind ein nur paar Stück dabei. Nicht viel, aber immer vieler!  
 Die Zeit, Leute! Und Icons zu kreieren ist eine harte Sache, wenn diese gut aussehen sollen.  
 Vielleicht bringt die Zukunft mehr.

## 1.10 Zukunft: Wie mache ich meine Muffins noch leckerer?!

Sofern ich Lust habe (ich kann schon keine Backgrounds mehr sehen),  
 werde ich mich an  
 - 256-Backgrounds (Raytrace,...),  
 - FunnyBackGrounds (wer weiß mehr Icons,  
 - verbesserte Backgrounds (mit eurer Hilfe, siehe ...),  
 - Animationen (verwendbar beim Booten, bei Bildschirmschonern,...),  
 - Bootpictures  
 etc. versuchen. Allerdings braucht man dazu viieeeeel Zeit. Allein dieser Guide zieht sich ewig. (und dann steht nichts drin.)  
 Es werden dann MUFFINS Selection2 erscheinen. (Totwichtig)

## 1.11 Arnolds neuester Film

Hi, Arni wie gehts?  
 Hab ihr schon LAST ACTION HERO angeschaut? Echt gut, nur zu empfehlen!

## 1.12 Schreib mal wieder! ...

M U F F I N S ist POSTCARDWARE (die einzige seiner Art?)  
 Viel Mühe stecken in diesen Pictures. Also Postkarte oder Brief schreiben und ab damit!  
 Ihr könnt mir Disketten (Machenpics,...), eure Nacktfotos (huch), aufblasbare Puppen etc. schicken. Oder ihr schickt nichts. (schluchz, schnief).  
 Schreibt eure Eindrücke (die der MUFFINS-Sammlung, nicht die von Nachbars Mercedes), wenn möglich nett und adrett (mitn Kopf aufm Tablett) an:  
 Jörg Moser  
 Reichenberger Str.24 B  
 84478 Waldkraiburg (Germany) (Gerwenig?)  
 Damit mein dusterer Alltag ein wenig heller wird.

DENN, DES MSDOSler`s HINTERLIST, MACHT MEIN LEBEN SCHAURIG TRIST!

Meinen Gru

an alle Amiganer.

Merket auf, Genossen:

Der Amiga ist erst dann tot,

wenn der Letzte vom Stromnetz geht.

(huch, ein Stromausfall...) ; -)

Meinen Gru

auch an Commodores Managern, die es endlich schafften den AMIGA nicht nur

in den Schmutz zu ziehen, nein, sie dr

cken ihn zus

tzlich noch zwei Meter

in den Erdboden.

---